

Regras do torneio 1v1

URGAME CHALLENGE

REGRAS RÁPIDAS

- Todos os participantes devem ter uma Liga de Lendas no servidor LAN (Para o torneio LAN composto por México, Cuba, Haiti , República Dominicana, Belize, Guatemala, Honduras, El Salvador, Nicarágua, Costa Rica, Porto Rico, Panamá, Colômbia, Venezuela, Equador e Peru.) ou LAS (Para o torneio LAS formado por Chile, Bolívia, Paraguai, Uruguai e Argentina).
- Todo o torneio é jogado 1v1 no mapa "Abismo de los Lamentos".
- Cada partida nos torneios será em melhor de 3 (BO3) e a final será em melhor de 5 (BO5).
- Os jogos acontecerão de 1º a 9 de julho de 2023.
- O número máximo de assentos por servidor será de 128 jogadores por região.

REGULAMENTO

- regras rápidas
 1. Regras gerais.
 2. Formato e cronograma.
 3. tempos de jogo.
 4. Antes de ele sair a.
 5. durante o jogo.
 6. Violação de regras e penalidades.
 7. Prêmios.

1. Regras gerais.

1.1. Torneio.

"URGAME CHALLENGE" é uma Liga de Legends para amadores que é jogado 1vs1 no mapa "Abismo de los Lamentos".

O torneio acontecerá de 1 a 9 de julho de 2023.

1.2. Administração.

1.2.1. Todas as pessoas autorizadas pela URGAME a administrar o torneio "URGAME CHALLENGE" de acordo com suas regras e regulamentos serão chamados de "Árbitros".

1.2.2. A interpretação de qualquer regra e suas consequências e aplicação ficam a critério exclusivo da administração.

1.3. Participantes e Compromisso.

1.3.1. Somente membros das comunidades "Red League", "Royal Talent" e URGAME com uma League of As lendas podem participar do torneio "URGAME CHALLENGE". Além disso, cada participante deve atender às seguintes condições:

Os participantes devem ter pelo menos 18 anos de idade quando jogam no torneio.

Os participantes só podem participar do torneio de uma região (LAN ou LAS).

Os participantes devem estar inscritos como membros das ligas até um dia antes do encerramento das inscrições.

Os participantes não podem ser jogadores atuais e ativos da Liga Latinoamérica, ou qualquer outra liga profissional autorizada pela RIOT GAMES. Se durante alguma fase do torneio um jogador não cumprir esta regra, desqualificaráesse jogador será colocado na posição em que se encontra sem voltar atrás nos jogos.

1.3.2. Ao participar do "URGAME CHALLENGE", os participantes reconhecem, sem limitação, o cumprimento das regras e regulamentos e as declarações e decisões tomadas pela administração.

1.3.3. Todos os participantes reconhecem o direito da administração de modificar as regras e regulamentos das configurações a qualquer momento sem aviso prévio e, se necessário, cancelá-los para garantir o jogo limpo e a integridade em cada torneio.

1.3.4. Cada participante deve mostrar o respeito necessário para com os administradores e outros participantes. Insultos e comportamento injusto ou desrespeitoso para com qualquer pessoa não são tolerados e serão punidos.

1.3.5. Cada participante deve sempre ter a versão mais recente do League of Legends e você precisa verificar as atualizações a tempo antes de cada partida. A menos que uma nova versão seja lançada logo antes da partida, os patches não são um motivo válido para adiá-la.

1.3.6. Todos os participantes devem estar cadastrados na plataforma Battlefy e ter sua conta correta de League of Legends. Legendas no servidor LAN ou LAS.

1.3.7. Cada participante deve tentar vencer cada rodada em cada etapa do torneio "URGAME CHALLENGE". Perder intencionalmente por qualquer motivo é estritamente proibido.

1.3.8. Nomes de participantes vulgares, racistas, sexistas ou ofensivos são proibidos.

1.3.9. Cada participante reconhece o direito da administração de editar os nomes dos participantes se os nomes forem considerados impróprios para exibição.

1.3.10. Cada participante do torneio "URGAME CHALLENGE" concorda que as imagens coletadas de material de áudio e fotos exibidas ou expressas durante o torneio sejam armazenadas e usadas para anúncios, conteúdo do site e outras publicações da URGAME e seus parceiros em atividade irrestrita e ilimitada em termos de hora e lugar.

1.4. Comunicação.

1.4.1. Toda a comunicação entre os participantes e a administração deve ser em espanhol a qualquer momento e em qualquer etapa do torneio "URGAME CHALLENGE".

1.4.2. A administração só pode ser acessada via [Discord](#). Isso ajuda os administradores a coordenar como uma equipe e trabalhar em questões mais rapidamente do que com a ajuda de outras plataformas. Qualquer outra forma de comunicação pode ser ignorada.

2. Formato e cronograma.

2.1. formato de torneio.

Os torneios serão divididos nas seguintes datas:

Programação do torneio LAN: Todas as rodadas começam às 20h, horário CDMX - 21h, horário da Colômbia - 20h, Peru.

1ª rodada: 1º de julho

2ª Rodada: 2 de julho

3ª rodada: 3 de julho

4ª Rodada: 4 de julho

5ª Rodada: 5 de julho

Rodada 6: 6 de julho

Rodada 7: 7 de julho

Rodada 8: 8 de julho

Programação do torneio LAS: Todas as rodadas começam às 22:00, horário de Buenos Aires, Argentina - 21:00, horário de Santiago, Chile.

1ª rodada: 1º de julho

2ª Rodada: 2 de julho

3ª rodada: 3 de julho

4ª Rodada: 4 de julho

5ª Rodada: 5 de julho

Rodada 6: 6 de julho

Rodada 7: 7 de julho

Rodada 8: 8 de julho

2.2. Registro.

As inscrições serão de 22 a 29 de junho.

23. Restrições do torneio.

Todos os jogadores que atendem aos requisitos podem participar dos torneios.

2.4. A administração reserva-se o direito de desqualificar qualquer pessoa que não cumpra os requisitos acima mencionados.

3. Tempos de jogo.

3.1. Tempos de jogo.

3.1.1. A primeira rodada de cada qualificatória está marcada para as 20h00 (horário CDMX) de cada data escolhida para os torneios.

3.1.2. Caso o número de participantes mude, a chave e os horários das partidas serão ajustados de acordo e serão anunciados via Discord .

3.1.3. Se pelo menos um participante ainda não tiver sido determinado pelo horário oficial da partida devido a um atraso em uma rodada anterior, o horário será ajustado de acordo.

3.2. Reagendamento/adiamento.

Os participantes não podem adiar ou reagendar partidas para outra data ou hora.

4. Antes do jogo.

4.1. Disponibilidad.

Todos los participantes deben estar disponibles a la hora de su partida.

4.2. Modo de jogo.

Cada 1v1 deve ser jogado em um lobby personalizado com as seguintes configurações:

Mapa: "Abismo das Lamentações".

Tamanho da equipe: 1 .

Permitir visualizadores: apenas Lobby.

O Código do Torneio será fornecido pela Plataforma Battlefy.

Escolha do Lado: O primeiro jogador nomeado na partida joga com o lado azul [Equipe 1] para o jogo 1. O segundo jogador nomeado na partida joga com o lado vermelho [Equipe 2], a menos que acordado de outra forma amigavelmente. Os jogadores devem trocar de lado em cada jogo seguinte (somente no caso de BO3).

4.3.1. Ambos os participantes devem escrever até 2 banimentos no chat da partida, que está localizado na plataforma Battlefy .

A ordem será a seguinte:

Jogador 1 - 1º banimento.

Jogador 2 - 2º banimento.

Jogador 1 - 3º banimento.

Jogador 2 - 4º banimento.

O jogador que escolher um campeão banido será desclassificado e o adversário receberá a vitória.

No caso de ambos os jogadores escolherem campeões banidos, o jogo deve ser repetido.

Os banimentos na semifinal e na final serão diferentes:

3 banimentos por jogador na seguinte ordem:

À esquerda no Battlefy será o jogador 1 e à direita no Battlefy será o jogador 2

Jogador 1 - Ban uma vez.

Jogador 2 - banido duas vezes.

Jogador 1 - banido duas vezes.

Jogador 2 - Ban uma vez.

4.4. Condição de vitória.

4.4.1. Para vencer, o jogador deve:

-Elimine o rival 2 vezes.

-Elimine o rival apenas 1 vez após 7 minutos (se apenas um jogador tiver um único abate , quando chegar ao minuto 7 será o vencedor do jogo).

- Derrube a Primeira Torre.

4.4.2. Um jogo é decidido nos seguintes casos:

Se você atender a uma das condições vencedoras.

Um administrador declarou o vencedor da partida.

4.4.3. Os jogadores devem obrigatoriamente tirar uma foto ou captura de pantalla que demuestre su victoria, en dicha imagen tiene que poder verse la condición de victoria completada, y el nombre de ambos invocadores.

5. Durante o jogo.

5.1. Área de jogo.

Todo o ambiente do "Abismo de los Lamentos" pode ser usado.

5.2. Desconexão.

Se um participante se desconectar durante a seleção do campeão, o lobby deve ser recriado. Assim que a tela de carregamento aparecer, a partida será contabilizada e você deverá continuar.

Caso a desconexão ocorra durante o jogo, será considerado abandono e o jogo será perdido.

5.3. Abuso de erros/bugs.

Abusar de um bug é estritamente proibido.

5.4. trapaceando

O uso de qualquer ferramenta que adultere o jogo é estritamente proibido.

5.5. É sempre necessário levar captura de pantalla para poder reclamar qualquer problema que surja durante, antes ou depois do jogo.

6. Violação da regra e punição .

6.1. Punições Possíveis.

A penalidade por qualquer violação de regra inclui, mas não está limitada a:

1. Desqualificação do torneio.
2. Desqualificação da série de torneios.
3. Desqualificação de torneios futuros.

7. Prêmios.

7.1 TODOS: Só por participar receberão 150 pontos.

7.2 A tabela de premiação de cada torneio (LAN e LAS) será:

- 1er lugar: Vale-presente \$ 250 USD + 1000 pontos no URGAME.
- 2do lugar: Vale-presente \$ 150 USD + 600 pontos no URGAME.
- 3er Lugar: Vale-presente \$100 USD + 400 pontos no URGAME.
- 5to lugar: 200 pontos extras no URGAME.
- 6º lugar: 200 pontos extras no URGAME.
- 7º lugar: 200 pontos extras no URGAME.
- 8º lugar: 200 pontos extras no URGAME.
- 9º: 200 pontos extras no URGAME.
- 10º: 200 pontos extras no URGAME.

7.3 Todos os membros da liga vencedora de cada torneio (LAN e LAS) receberão 200 pontos extras no URGAME (aplica-se apenas às ligas Royal Talent e Red League).