

Reglamento del torneo 1vs1

URGAME CHALLENGE

REGLAS RÁPIDAS

- Todos los participantes deben tener una cuenta de League of Legends en el servidor de LAN (Para el torneo de LAN integrado por México, Cuba, Haití, República Dominicana, Belice, Guatemala, Honduras, El Salvador, Nicaragua, Costa Rica, Puerto Rico, Panamá, Colombia, Venezuela, Ecuador y Perú.) o de LAS (Para el torneo de LAS integrado por Chile, Bolivia, Paraguay, Uruguay y Argentina).
- El torneo completo se juega 1vs1 en el mapa "Abismo de los Lamentos".
- Cada partida en los torneos será al mejor de 3 (BO3) y la final al mejor de 5 (BO5).
- Las partidas se llevarán a cabo del 1 al 9 de Julio del 2023.
- El número máximo de plazas por servidor será de 128 jugadores por región.

REGLAMENTO

- Reglas rápidas
 1. Reglas generales.
 2. Formato y horario.
 3. Tiempos de partida.
 4. Antes de la partida.
 5. Durante la partida.
 6. Violación de la regla y castigos.
 7. Premios.

1. Reglas generales.

1.1. Torneo.

"URGAME CHALLENGE" es un torneo de League of Legends para amateurs que se juega como 1vs1 en el mapa "Abismo de los Lamentos".

El torneo se llevará a cabo del 1 al 9 de Julio del 2023.

1.2. Administración.

1.2.1. Todas las personas autorizadas por URGAME para administrar el torneo "URGAME CHALLENGE" de acuerdo con sus reglas y regulaciones se llamarán "Árbitros".

1.2.2. La interpretación de cualquier regla y sus consecuencias y ejecución son a discreción exclusiva de la administración.

1.3. Participantes y Compromiso.

1.3.1. Solo los integrantes de las comunidades "Red League", "Royal Talent" y URGAME, con una cuenta válida de League of Legends pueden participar en el torneo "URGAME CHALLENGE". Además, cada participante debe cumplir las siguientes condiciones:

Los participantes deben tener al menos 18 años cumplidos cuando juegan en el torneo.

Los participantes solo pueden participar en el torneo de una región (LAN o LAS).

Los participantes deberán estar registrados como integrantes de las ligas hasta un día antes del cierre de registro.

Los participantes no pueden ser jugadores actuales y activos de Liga Latinoamérica, ni ninguna otra liga profesional autorizada por RIOT GAMES. Si durante cualquier etapa del torneo un jugador incumple esta regla, se descalificará a dicho jugador en la posición donde se encuentra sin volver partidas atrás.

1.3.2. Al participar en el "URGAME CHALLENGE", los participantes reconocen sin limitación el cumplimiento de las reglas y regulaciones y las declaraciones y decisiones tomadas por la administración.

1.3.3. Todos los participantes reconocen el derecho de la administración a modificar las reglas y regulaciones para los ajustes en cualquier momento sin previo aviso y, si es necesario, anularlos para garantizar el juego limpio y la integridad en cada torneo.

1.3.4. Cada participante debe mostrar el respeto necesario hacia los administradores y otros participantes. Los insultos y el comportamiento injusto o irrespetuoso hacia cualquier persona no son tolerados y serán castigados.

1.3.5. Cada participante debe tener siempre instalada la versión más reciente de League of Legends y debe verificar las actualizaciones a tiempo antes de cada partido. A menos que salga una nueva versión justo antes de la coincidencia, los parches no son una razón válida para retrasarla.

1.3.6. Todos los participantes deben estar registrados en la plataforma Battlefy y tener su cuenta correcta de League of Legends en el servidor de LAN o LAS.

1.3.7. Cada participante debe intentar ganar cada ronda en cada etapa del torneo "URGAME CHALLENGE". Perder de forma intencional por cualquier motivo está estrictamente prohibido.

1.3.8. Los nombres de participantes vulgares, racistas, sexistas o de otra manera ofensivos están prohibidos.

1.3.9. Cada participante reconoce el derecho de la administración a editar los nombres de los participantes si los nombres se consideran no aptos para su visualización.

1.3.10. Cada participante en el torneo "URGAME CHALLENGE" es consiente en que las imágenes recopiladas de material de audio y fotos que se muestran o expresan durante el torneo se almacenen y utilicen para anuncios, contenido del sitio web y otras publicaciones de URGAME y sus partners en la actividad sin restricciones e ilimitadas en términos de tiempo y lugar.

1.4. Comunicación.

1.4.1. Toda la comunicación entre los participantes y la administración debe realizarse en español en cualquier momento y en cualquier etapa del torneo "URGAME CHALLENGE".

1.4.2. La administración solo puede ser contactada a través de [Discord](#). Esto ayuda a los administradores a coordinar en equipo y trabajar más rápido en los problemas que con la ayuda de otras plataformas. Cualquier otra forma de comunicación puede ser ignorada.

2. Formato y horario.

2.1. Formato de torneo.

Los torneos se dividirán en las siguientes fechas:

Horario torneo LAN: Todas las rondas inician a las 8:00 PM hora de CDMX - 9:00 PM hora Colombia - 8:00 PM Perú.

Ronda 1: 1 de Julio

Ronda 2: 2 de Julio

Ronda 3: 3 de Julio

Ronda 4: 4 de Julio

Ronda 5: 5 de Julio

Ronda 6: 6 de Julio

Ronda 7: 7 de Julio

Ronda 8: 8 de Julio

Horario torneo LAS: Todas las rondas inician a las 10:00 PM hora de Buenos Aires Argentina - 9:00 PM hora Santiago Chile.

Ronda 1: 1 de Julio

Ronda 2: 2 de Julio

Ronda 3: 3 de Julio

Ronda 4: 4 de Julio

Ronda 5: 5 de Julio

Ronda 6: 6 de Julio

Ronda 7: 7 de Julio

Ronda 8: 8 de Julio

2.2. Registro.

El registro será del 22 al 29 de junio.

2.3. Restricciones de torneo.

Todos los jugadores que cumplan los requisitos pueden participar en los torneos.

2.4. La administración se guarda los derechos de descalificar a quien no cumpla con los requisitos antes mencionados.

3. Tiempos de Partida.

3.1. Tiempos de Partida.

3.1.1. La primera ronda de cada clasificatoria está programada para las 20:00 PM (Hora CDMX) de cada fecha elegida para los torneos.

3.1.2. En caso de que el número de participantes cambie, la llave y los tiempos de los partidos se ajustarán en consecuencia y se anunciarán a través de Discord.

3.1.3. Si al menos un participante aún no se ha determinado en el momento oficial de la partida debido a un retraso en una ronda anterior, el tiempo se ajustará en consecuencia.

3.2. Reprogramación / aplazamiento.

Los participantes no pueden posponer o reprogramar coincidencias a otra fecha u hora.

4. Antes de la partida.

4.1. Disponibilidad.

Todos los participantes deben estar disponibles a la hora de su partida.

4.2. Modo de Juego.

Cada 1vs1 debe jugarse en un lobby personalizado con las siguientes configuraciones:

Mapa: "Abismo de los Lamentos".

Tamaño del equipo: 1.

Permitir espectadores: Solo Lobby.

El Código de Torneo les será proporcionado por la Plataforma Battlefy.

Elección de lado: el primer jugador mencionado en la partida juega en el lado azul [Equipo 1] para el juego 1. El jugador mencionado segundo en la partida juega en el lado rojo [Equipo 2], salvo acuerdo amistoso en contrario. Los jugadores tienen que intercambiar su lado en cada juego siguiente (Solo en caso de BO3).

4.3.1. Ambos participantes tienen que escribir hasta 2 bans en el chat de match, que se encuentra en la plataforma Battlefy.

El orden será el siguiente:

Jugador 1 - 1er baneo.

Jugador 2 - 2do baneo.

Jugador 1 - 3er baneo.

Jugador 2 - 4to baneo.

El jugador que escoja un campeón baneado, será descalificado, y se le dará la victoria al adversario.

En el caso que ambos Jugadores escojan campeones baneados, la partida deberá repetirse.

Los baneos en la semifinal y final serán diferentes:

3 bans por jugador en el siguiente orden:

Izquierda en Battlefy será jugador 1 y derecha en Battlefy será jugador 2

Jugador 1 - banea una vez.

Jugador 2 - banea dos veces.

Jugador 1 - banea dos veces.

Jugador 2 - banea una vez.

4.4. Condición de ganar.

4.4.1. Para obtener la victoria un jugador debe:

-Eliminar al rival 2 veces.

-Eliminar al rival 1 sola vez luego de 7 minutos transcurridos (si solo un jugador tiene un único kill, al llegar al minuto 7 será ganador de la partida).

-Derribar Primera Torre.

4.4.2. Una partida se decide en los siguientes casos:

Si cumple una de las condiciones ganadoras.

Un administrador declaró al ganador de la partida.

4.4.3. Los jugadores deben tomar obligatoriamente una foto o captura de pantalla que demuestre su victoria, en dicha imagen tiene que poder verse la condición de victoria completada, y el nombre de ambos invocadores.

5. Durante la Partida.

5.1. Área de Juego.

Se puede utilizar todo el entorno del "Abismo de los Lamentos".

5.2. Desconexión.

Si un participante se desconecta durante la selección del campeón, el lobby debe ser recreado.

Tan pronto como aparezca la pantalla de carga, el partido contará y deberá continuar.

Si la desconexión se da durante la partida se considerará abandono y perderá la partida.

5.3. Abuso de errores/bugs.

Abusar de un error está estrictamente prohibido.

5.4. Engañando.

El uso de cualquier herramienta que manipule el juego está estrictamente prohibido.

5.5. Siempre es necesario tomar una captura de pantalla para poder reclamar cualquier problema surgido durante, antes o después de la partida.

6. Violación de la regla y castigo.

6.1. Posibles Castigos.

El castigo por cualquier violación de la regla incluye, pero no se limita a:

1. Descalificación del torneo.
2. Descalificación de la serie de torneos.
3. Descalificación de futuros torneos.

7. Premios.

7.1 TODOS: Solo por participar recibirán 150 puntos.

7.2 La tabla de premios de cada torneo (LAN y LAS) será:

- 1er Lugar: Tarjeta de regalo \$250 USD + 1000 puntos en URGAME.
- 2do Lugar: Tarjeta de regalo \$150 USD + 600 puntos en URGAME.
- 3er Lugar: Tarjeta de regalo \$100 USD + 400 puntos en URGAME.
- 5to lugar: 200 puntos extras en URGAME.
- 6to lugar: 200 puntos extras en URGAME.
- 7mo lugar: 200 puntos extras en URGAME.
- 8vo lugar: 200 puntos extras en URGAME.
- 9no: 200 puntos extras en URGAME.
- 10mo: 200 puntos extras en URGAME.

7.3 Todos los integrantes de la liga ganadora de cada torneo (LAN y LAS) se les darán 200 puntos extras en URGAME (solo aplica para las ligas Royal Talent y Red League).